Техническое задание:

1. Создание стартового интерфейса перед началом игры
2. Создание персонажей для игры
3. Реализация игры с управлением персонажа, который может ходить и поливать цветы
4. Реализация превращения обычного цветка в клыкоцветок
5. Добавление в игру: анимаций и определенных настроек игры, сохранение результатов в базу данных.
6. Реализация завершающего интерфейса: оповещение о том, что игра окончена